



УТВЕРЖДАЮ
Директор
МКУ УФКиС ГО Богданович
П.Ю. Валов
2017 г

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении Чемпионата и Первенства городского округа Богданович по зимнему мини-футболу в сезоне 2017-2018 гг.

I. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ:

- дальнейшее развитие массового футбола в городах Свердловской области;
- вовлечение молодежи в активные занятия спортом;
- выявление наиболее одаренных игроков для пополнения ими сборной команды «Факел»;
- организация досуга любителей футбола на местах, и пропаганда спорта и футбола в частности.

II. РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЙ:

Общее руководство возлагается на МКУ «Управление физической культуры и спорта городского округа Богданович», Федерацию футбола городского округа Богданович.

Ответственным за подготовку поля назначается:
заведующий спортивным комплексом «Колорит» Петровская Ольга Геннадьевна: (р/т 5-43-36).

Главный судья соревнований:

Соколов Виктор Михайлович (89502072093)

III. МЕСТО И ВРЕМЯ СОРЕВНОВАНИЙ И УЧАСТВУЮЩИЕ КОМАНДЫ:

Свердловска область город Богданович, стадион «Колорит» (ул. Степана Разина, 43).

Начало соревнований с 02 декабря 2017 года в 11:00 (согласно календарю Высшей лиги).

Начало соревнований с 18 ноября 2017 года в 10:00 (согласно календарю Первой лиги).

Высшая лига: «Форэс», «Вектор», «СК Уральский», «Винчестер», «Литье».

Первая лига: «СК Кадет», «Винчестер-1», «ДЮСШ-Стайер», ОАО Птицефабрика «Рефтинская», «Локомотив», «Линк», «ДЮСШ-Факел», «Факел –вeteran», «Камышлов», «ЖКХ-Юниор».

IV. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ:

4.1. игры среди команд Высшей лиги и Первой лиги проводятся в два круга

4.2. время проведения игры два тайма по 30 минут с 5 минутным перерывом; игру обслуживают два арбитра, назначенные главной судейской коллегией;

4.3. количество игроков на поле 5+1, количество замен по ходу игры не ограничено, за исключением вратаря, которого можно заменять в тот момент, когда мяч выходит из игры;

4.3.1. игрок, которого заменяют, должен покинуть площадку через боковую линию на своей половине зоны замены;

4.3.2. игрок, который выходит на замену, имеет право вступить на площадку только в своей зоне замены и только в тот момент, когда игрок, которого заменили, покинул площадку;

4.3.3. команда не допускается до игры, если ее состав менее 5 человек;

4.4. команды, участвующие в соревнованиях должны иметь единую, спортивную форму (манишки);

4.4.1. разрешается играть в обуви, произведённой из кожи и имеющей на подошве более 40 шипов, произведённой из ткани и резины количество шипов не ограничено. Обувь не должна иметь металлических элементов на подошве.

4.5 проводится жеребьёвка для выбора сторон площадки или права начального удара. Команда по жребию получает право выбрать сторону площадки или начальный удар;

4.5.1. по сигналу главного судьи один из игроков начинает игру ударом с места (т.е. ударом ногой по неподвижному мячу, лежащему в центре площадки), мяч при этом должен быть направлен на половину площадки соперников. Все игроки должны находиться на своей половине площадки, причем игроки команды, не выполняющей начальный удар, должны располагаться на расстоянии не менее 3м от мяча до тех пор, пока начальный удар не будет выполнен.

4.5.2. после забитого мяча игра возобновляется так же, как и в начале игры, той команды, в ворота которой был забит гол.

4.5.3. после перерыва между таймами команды меняются сторонами площадки, и начальный удар выполняется игроком той команды, которая не производила его в начале игры.

4.5.4. мяч, забитый в ворота непосредственно с начального удара, засчитывается.

4.6. условия проведения: игры проводятся на открытом воздухе если температура воздуха не ниже -25° С на 09:00 ч. на день проведения игр;

4.6.1. начало игр каждой команды определяется календарем соревнований, который должен иметь представитель каждой команды;

4.6.2. дозаявки участников команд разрешены после первого круга.

4.6.3. переходы из команды в команду любой из лиг и обратно разрешаются после первого круга.

4.7. игры проводятся по правилам РФС по футболу, кроме следующих пунктов:

- положение вне игры не применяется;

- мяч из положения аут вводится из-за боковой линии ногами;

- время на введение мяча из положения аут, штрафной, свободный удары, удар от ворот, начальный удар, угловой удар - ограничено до 5 секунд.

- при удалении игрока – удалённый игрок не имеет права участвовать в игре. Удаление на 5 минут с правом замены.

- гол, забитый в ворота непосредственно после удара с боковой линии, *не засчитывается, мяч играется от ворот*.

- при введении мяча из положения аут, штрафной, свободный удары, удар от ворот, начальный удар, угловой удар, стенка из игроков, обороняющейся команды должна быть отодвинута от места произведения удара на расстояние не менее 5 метров.

- если игрок команды, получивший право на введение мяча из положения аут, штрафной, свободный удары, удар от ворот, начальный удар, угловой удар просит у судьи отодвинуть стенку на положенное расстояние, удар выполняется после свистка судьи; если игрок выполнил удар без свистка судьи, он получает жёлтую карточку.

4.8. Дисциплинарные наказания:

4.8.1. игроки, получившие 3 и каждые следующие жёлтые карточки, пропускают календарную игру следующего тура.

4.8.2. Игроки, получившие в игре красную карточку за фол последней надежды и две жёлтые карточки в одной игре, пропускают последующую игру, остальные нарушения, согласно регламенту Чемпионата Свердловской области по футболу.

Рекомендовать всем представителям команд приобрести для участников команд защитные щитки голени.

V. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ:

5.1. условия начисления очков: победа – 3 очка, ничья – 1 очко, поражение - 0 очков; неявка команды на игру 0 очков и поражение со счетом 0:5;

5.2. команда, не явившаяся на игру дважды, снимается с соревнований;

5.3. победителем становится команда, набравшая наибольшее количество очков во всех встречах. В случае при равенстве очков у двух и более команд, преимущество получает команда, имеющая:

- лучший результат в личных встречах (количество очков, разность мячей);

- наибольшее число побед во всех играх соревнований;

- лучшая разность забитых и пропущенных мячей во всех встречах;

- наибольшее количество забитых мячей во всех встречах.

VI. ФИНАНСИРОВАНИЕ:

6.1. команды Высшей лиги вносят по 5 тыс. рублей за участие в открытом Чемпионате.

6.2. команды Первой лиги вносят по 2 тыс. рублей за участие в открытом Первенстве.

6.3. Все деньги идут на призовой фонд команд занявших с первого по третье место.

6.4. Взносы сдаются перед первым туром за три дня предоплата 100%.

VII. НАГРАЖДЕНИЕ:

Команды Высшей лиги победители и призёры награждаются грамотами, медалями и кубком.

Команды Первой лиги победители и призёры награждаются грамотами и медалями.

VIII. ПОРЯДОК ОФОРМЛЕНИЯ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ:

Руководители команд подают заявки в МКУ «Управления физической культуры и спорта городского округа Богданович». Тел./факс 8(34376) 5-00-20; E-mail: sport-gobogd@mail.ru до 15 ноября 2017 г. Количество участников в заявке не ограничено.

Образец ЗАЯВКИ:

На участие в Чемпионате (Первенстве) _____
от коллектива _____
(предприятия, учреждения)

№ п/п	Ф.И.О. участника	Число, месяц, год рождения	Личная подпись

Всего допущено _____ чел

Ответственность за жизнь и здоровье возлагается на участника _____

Руководитель _____ / _____
М.п. _____ (расшифровка подписи)

Данное положение является вызовом на соревнования